

BCA Semester-III: Software Engineering

बी.सी.ए. सेमेस्टर-III: सॉफ्टवेयर इंजीनियरिंग

Course Code: CASC-07 | Session: 2024-2025

Syllabus: SDLC Models, SRS, Design (DFD/UML), Project Management (COCOMO), Testing, Quality (ISO 9000)

पाठ्यक्रम: SDLC मॉडल, SRS, डिज़ाइन (DFD/UML), प्रोजेक्ट मैनेजमेंट (COCOMO), टेस्टिंग, गुणवत्ता (ISO 9000)

CLICK ANYWHERE TO JOIN EXAM GROUP / परीक्षा ग्रुप जॉइन करने के लिए यहाँ क्लिक करें

UNIT 1: Software Engineering & Models / सॉफ्टवेयर इंजीनियरिंग और मॉडल

1. Software Engineering is defined as: / सॉफ्टवेयर इंजीनियरिंग को परिभाषित किया गया है:

- a. Just coding / केवल कोडिंग
- b. Systematic approach to development / विकास के लिए व्यवस्थित दृष्टिकोण
- c. Selling software / सॉफ्टवेयर बेचना
- d. Repairing hardware / हार्डवेयर की मरम्मत

2. The primary goal of software engineering is: / सॉफ्टवेयर इंजीनियरिंग का प्राथमिक लक्ष्य है:

- a. Maximum code lines / अधिकतम कोड लाइनें
- b. Reliable and efficient software / विश्वसनीय और कुशल सॉफ्टवेयर
- c. High cost / उच्च लागत
- d. Complex design / जटिल डिज़ाइन

3. SDLC stands for: / SDLC का पूर्ण रूप है:

- a. Software Design Life Cycle
- b. System Development Life Code
- c. System Design Life Cycle
- d. Software Development Life Cycle / सॉफ्टवेयर डेवलपमेंट लाइफ साइकिल

4. Which is the first phase of SDLC? / SDLC का पहला चरण कौन सा है?

- a. Requirement Analysis / आवश्यकता विश्लेषण
- b. Testing / परीक्षण
- c. Maintenance / रखरखाव
- d. Coding / कोडिंग

5. Waterfall model is also known as: / वॉटरफॉल मॉडल को यह भी कहा जाता है:

- a. Iterative Model / पुनरावृत्त मॉडल
- b. V-Model
- c. Linear Sequential Model / रैखिक अनुक्रमिक मॉडल
- d. Spiral Model

6. In Waterfall model, output of one phase is input to: / वॉटरफॉल मॉडल में, एक चरण का आउटपुट किसका इनपुट है:

- a. Next phase / अगले चरण का
 - b. None / कोई नहीं
 - c. Testing phase
 - d. Previous phase / पिछले चरण का
-

7. Which model allows feedback loops? / कौन सा मॉडल फीडबैक लूप की अनुमति देता है?

- a. Iterative Model / पुनरावृत्त मॉडल
 - b. V-Model (Strict)
 - c. Classical Model
 - d. Waterfall Model
-

8. V-Model emphasizes on: / V-मॉडल किस पर जोर देता है?

- a. Only Coding / केवल कोडिंग
 - b. Verification and Validation / सत्यापन और पुष्टिकरण
 - c. Speed / गति
 - d. Only Maintenance
-

9. RAD stands for: / RAD का पूर्ण रूप है:

- a. Rapid Analysis Design
 - b. Relative App Design
 - c. Real Application Data
 - d. Rapid Application Development
-

10. Which model is best for unclear requirements? / अस्पष्ट आवश्यकताओं के लिए कौन सा मॉडल सर्वोत्तम है?

- a. Prototyping Model / प्रोटोटाइपिंग मॉडल
 - b. Waterfall Model
 - c. V-Model
 - d. Linear Model
-

11. Spiral Model combines elements of: / सर्पिल मॉडल किन तत्वों को जोड़ता है?

- a. Analysis and Design
 - b. None
 - c. Prototyping and Waterfall / प्रोटोटाइपिंग और वॉटरफॉल
 - d. Coding and Testing
-

12. Risk analysis is the key feature of: / जोखिम विश्लेषण किसकी मुख्य विशेषता है?

- a. Spiral Model / सर्पिल मॉडल
 - b. RAD Model
 - c. Waterfall Model
 - d. Agile Model
-

13. Agile methodology focuses on: / एगाइल पद्धति किस पर केंद्रित है?

- a. Linear process
 - b. Fixed contracts
 - c. Rigid documentation / कठोर दस्तावेज़ीकरण
 - d. Customer collaboration & flexibility / ग्राहक सहयोग और लचीलापन
-

14. Incremental Model delivers software in: / इंक्रीमेंटल मॉडल सॉफ्टवेयर वितरित करता है:

- a. Small chunks / छोटे टुकड़ों में
 - b. After 5 years
 - c. Without testing
 - d. One go / एक बार में
-

15. Evolutionary model is iterative in nature. / इवोल्यूशनरी मॉडल प्रकृति में पुनरावृत्त होता है।

- a. Can't say
 - b. True / सत्य
 - c. Partially true
 - d. False / असत्य
-

16. Software crisis refers to: / सॉफ्टवेयर संकट का संदर्भ है:

- a. Virus attack
 - b. Lack of internet
 - c. Hardware failure
 - d. Problems in developing software / सॉफ्टवेयर विकास में समस्याएं
-

17. Feasibility study is done during: / व्यवहार्यता अध्ययन किसके दौरान किया जाता है?

- a. Maintenance
 - b. Testing phase
 - c. Planning phase / योजना चरण
 - d. Coding phase
-

18. Which is NOT a characteristic of good software? / अच्छे सॉफ्टवेयर की विशेषता कौन सी नहीं है?

- a. Maintainability / रखरखाव योग्य
 - b. High complexity / उच्च जटिलता
 - c. Usability / उपयोगिता
 - d. Efficiency / दक्षता
-

19. Legacy software refers to: / लिगेसी सॉफ्टवेयर का संदर्भ है:

- a. Future software
 - b. Old software still in use / पुराना सॉफ्टवेयर जो अभी भी उपयोग में है
 - c. Virus
 - d. New software
-

20. Prototype model helps in: / प्रोटोटाइप मॉडल मदद करता है:

- a. Reducing cost to zero
 - b. Skipping testing
 - c. Understanding user requirements / उपयोगकर्ता की आवश्यकताओं को समझने में
 - d. Writing final code directly
-

21. In Agile, software is released in: / एगाइल में, सॉफ्टवेयर किसमें जारी किया जाता है?

- a. Years
 - b. Sprints / स्प्रिंट्स
 - c. Never
 - d. Decades
-

22. Scrum is a type of: / स्क्रम किसका एक प्रकार है?

- a. Waterfall Process
- b. Agile Process / एगाइल प्रक्रिया
- c. Testing Tool
- d. Hardware

23. XP (Extreme Programming) is related to: / XP (एक्सट्रीम प्रोग्रामिंग) किससे संबंधित है?

- a. Spiral
- b. Waterfall
- c. V-Model
- d. Agile / एगाइल

24. Software deterioration is due to: / सॉफ्टवेयर का ह्रास किसके कारण होता है?

- a. Rust / जंग
- b. Change / परिवर्तन (Change)
- c. Time only
- d. Dust / धूल

25. The cost of fixing a defect is highest in: / दोष को ठीक करने की लागत सबसे अधिक होती है:

- a. Coding Phase
- b. Requirements Phase
- c. Design Phase
- d. Maintenance Phase / रखरखाव चरण

26. Selection of a model depends on: / मॉडल का चयन किस पर निर्भर करता है?

- a. Office location
- b. Computer color
- c. Project Requirements / परियोजना आवश्यकताओं
- d. Programmer's mood

27. SRS is created after: / SRS किसके बाद बनाया जाता है?

- a. Deployment
- b. Requirements Gathering / आवश्यकता संग्रहण
- c. Testing
- d. Coding

28. Which model is suitable for large, high-risk projects? / बड़े, उच्च-जोखिम वाले प्रोजेक्ट्स के लिए कौन सा मॉडल उपयुक्त है?

- a. Spiral Model / सर्पिल मॉडल
- b. Waterfall Model
- c. RAD Model
- d. Prototype

29. RAD model time-box is usually: / RAD मॉडल टाइम-बॉक्स आमतौर पर होता है:

- a. 60-90 days / 60-90 दिन
- b. 5 years
- c. 1 year
- d. 1 week

30. Software includes: / साफ्टवेयर म शामिल ह:

- a. Code, Documentation, Data / कोड, दस्तावेज़ीकरण, डेटा
 - b. Only Code
 - c. Hardware
 - d. Only Manuals
-

31. Corrective maintenance means: / सुधारात्मक रखरखाव का अर्थ है:

- a. Deleting code
 - b. Porting to new OS
 - c. Adding new features
 - d. Fixing bugs / बग ठीक करना
-

32. Adaptive maintenance means: / अनुकूली रखरखाव का अर्थ है:

- a. None
 - b. Improving performance
 - c. Adapting to new environment / नए वातावरण के अनुकूल होना
 - d. Fixing errors
-

33. Perfective maintenance means: / पूर्णतावादी रखरखाव का अर्थ है:

- a. Fixing bugs
 - b. Enhancing features / सुविधाओं को बढ़ाना
 - c. Backup
 - d. Moving to cloud
-

34. Component-based development promotes: / घटक-आधारित विकास किसको बढ़ावा देता है?

- a. Redundancy
 - b. Reusability / पुनः प्रयोज्यता
 - c. Complexity
 - d. Errors
-

35. A stakeholder is: / एक हितधारक (Stakeholder) है:

- a. The computer
 - b. Anyone affected by the software / सॉफ्टवेयर से प्रभावित कोई भी
 - c. Only the buyer
 - d. Only the coder
-

36. COTS stands for: / COTS का पूर्ण रूप है:

- a. Cost Of The Service
 - b. Computer Of The System
 - c. Commercial Off-The-Shelf / कमर्शियल ऑफ-द-शेल्फ
 - d. Code Of The Software
-

37. Verification asks: / सत्यापन (Verification) पूछता है:

- a. Is it cheap?
 - b. Are we building the product right? / क्या हम उत्पाद सही बना रहे हैं?
 - c. Is it fast?
 - d. Are we building the right product?
-

38. Validation asks: / पुष्टिकरण (Validation) पूछता है:

- a. Is data safe?
 - b. Is coding done?
 - c. Are we building the right product? / क्या हम सही उत्पाद बना रहे हैं?
 - d. Are we building the product right?
-

39. Waterfall model is document driven. / वॉटरफॉल मॉडल दस्तावेज़ संचालित है।

- a. True / सत्य
 - b. Partially
 - c. None
 - d. False
-

40. Agile values documentation over working software. / एगाइल काम करने वाले सॉफ्टवेयर से ज्यादा दस्तावेज़ीकरण को महत्व देता है।

- a. False / असत्य
 - b. True / सत्य
 - c. Always
 - d. Sometimes
-

41. In V-Model, Integration Testing corresponds to: / V-मॉडल में, एकीकरण परीक्षण किसके अनुरूप है?

- a. High Level Design / उच्च स्तरीय डिजाइन
 - b. Requirements
 - c. Implementation
 - d. Coding
-

42. In V-Model, Unit Testing corresponds to: / V-मॉडल में, यूनिट टेस्टिंग किसके अनुरूप है?

- a. Low Level Design / निम्न स्तरीय डिजाइन
 - b. SRS
 - c. Acceptance
 - d. System Design
-

43. Big Bang approach is used in: / बिग बैंग दृष्टिकोण का उपयोग किया जाता है:

- a. SDLC
 - b. Coding / कोडिंग
 - c. Maintenance
 - d. Integration
-

44. Fourth Generation Techniques (4GT) use: / चौथी पीढ़ी की तकनीक (4GT) उपयोग करती है:

- a. Assembly language
 - b. Automated tools / स्वचालित उपकरण
 - c. Binary
 - d. Manual coding
-

45. Software Engineering layers include: / सॉफ्टवेयर इंजीनियरिंग परतों में शामिल हैं:

- a. Only Tools
 - b. Only Code
 - c. Hardware
 - d. Tools, Methods, Process, Quality / उपकरण, विधियाँ, प्रक्रिया, गुणवत्ता
-

46. The foundation of Software Engineering is: / साफ्टवेयर इंजीनियरिंग का नाव है:

- a. Money
- b. Quality Focus / गुणवत्ता फोकस
- c. Tools
- d. Speed

47. Effort is measured in: / प्रयास को मापा जाता है:

- a. Person-Months / व्यक्ति-माह
- b. Hours
- c. Rupees
- d. Lines

48. Milestones are used to: / मील के पथर (Milestones) का उपयोग किया जाता है:

- a. Stop work
- b. Write code
- c. Track progress / प्रगति ट्रैक करने के लिए
- d. Increase cost

49. Software does not wear out. / सॉफ्टवेयर घिसता (wear out) नहीं है।

- a. Maybe
- b. True / सत्य
- c. False / असत्य
- d. Depends

50. Embedded software resides in: / एंबेडेड सॉफ्टवेयर रहता है:

- a. Cloud
- b. Read-Only Memory (ROM) / रीड-ओनली मेमोरी
- c. RAM
- d. Hard Disk

Answer Key (UNIT 1: Software Engineering & Models)

Q.No	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Ans	b	b	d	a	c	a	a	b	d	a
Q.No	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Ans	c	a	d	a	b	d	c	b	b	c
Q.No	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
Ans	b	b	d	b	d	c	b	a	a	a
Q.No	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
Ans	d	c	b	b	b	c	b	c	a	a
Q.No	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
Ans	a	a	b	b	d	b	a	c	b	b

Join WhatsApp Group for Exam Papers & Notes / परीक्षा नोट्स के लिए ग्रुप जॉइन करें

Join Now

UNIT 2: Requirements & Design / आवश्यकताएँ और डिज़ाइन

51. SRS stands for: / SRS का पूर्ण रूप है:

- a. Software Risk System
- b. System Requirement System
- c. System Rational Specification
- d. Software Requirement Specification / सॉफ्टवेयर आवश्यकता विनिर्देश

52. Which is a functional requirement? / कार्यात्मक आवश्यकता कौन सी है?

- a. System shall be secure
- b. System shall be fast
- c. System shall run on Windows
- d. System shall calculate tax / सिस्टम टैक्स की गणना करेगा

53. Which is a non-functional requirement? / गैर-कार्यात्मक आवश्यकता कौन सी है?

- a. Calculate payroll
- b. Response time / प्रतिक्रिया समय
- c. Login
- d. Print report

54. Requirement Engineering process involves: / आवश्यकता इंजीनियरिंग प्रक्रिया में शामिल हैं:

- a. Elicitation, Analysis, Specification, Validation / एलिसिटेशन, विश्लेषण, विनिर्देश, सत्यापन
- b. Coding
- c. Design
- d. Testing

55. Feasibility study checks: / व्यवहार्यता अध्ययन जाँच करता है:

- a. Coding style
- b. Testing tools
- c. None
- d. Technical, Economic, Operational feasibility / तकनीकी, आर्थिक, परिचालन व्यवहार्यता

56. DFD stands for: / DFD का पूर्ण रूप है:

- a. Data Flow Diagram / डेटा फ्लो डायग्राम
- b. Design Flow Document
- c. Data File Diagram
- d. Dual Flow Data

57. In DFD, a circle represents: / DFD में, एक वृत्त दर्शाता है:

- a. Data Flow
- b. Data Store
- c. Process / प्रक्रिया
- d. External Entity

58. In DFD, a rectangle represents: / DFD में एक आयत दर्शाता है:

58. In DFD, a rectangle represents: / DFD में, एक आयत दर्शाता है.

- a. Flow
- b. External Entity / बाहरी इकाई
- c. Process
- d. Data Store

59. Level 0 DFD is also called: / लेवल 0 DFD को यह भी कहा जाता है:

- a. Process Diagram
- b. Context Diagram / संदर्भ आरेख
- c. System Diagram
- d. Flow Chart

60. Coupling should be: / कपलिंग (Coupling) होनी चाहिए:

- a. Medium
- b. Low / कम (Low)
- c. Zero
- d. High / उच्च

61. Cohesion should be: / कोहेजन (Cohesion) होना चाहिए:

- a. Zero
- b. Medium
- c. Low / कम
- d. High / उच्च (High)

62. Modularity means: / मॉड्यूलरिटी का अर्थ है:

- a. Reducing cohesion
- b. Increasing coupling
- c. Writing all code in one file
- d. Dividing system into independent modules / सिस्टम को स्वतंत्र मॉड्यूल में विभाजित करना

63. UML stands for: / UML का पूर्ण रूप है:

- a. Universal Modeling Logic
- b. Unique Model Language
- c. Unified Modeling Language / यूनिफाइड मॉडलिंग लैंग्वेज
- d. Unified Method Log

64. Which is a structural UML diagram? / संरचनात्मक UML आरेख कौन सा है?

- a. Class Diagram / क्लास डायग्राम
- b. Activity Diagram
- c. Use Case Diagram
- d. Sequence Diagram

65. Which is a behavioral UML diagram? / व्यवहारिक UML आरेख कौन सा है?

- a. Component Diagram
- b. Use Case Diagram / यूज़ केस डायग्राम
- c. Deployment Diagram
- d. Class Diagram

66. Use Case Diagram shows: / यूज़ केस डायग्राम दिखाता है.

66. Use Case Diagram shows: / यूज़ केस डायग्राम दिखाता है:

- a. Data Flow
- b. Classes and Objects
- c. Actors and Use Cases / एक्टर्स और यूज़ केस
- d. Algorithm

67. An Actor in UML represents: / UML में एक एक्टर दर्शाता है:

- a. Database
- b. Function
- c. User or External System / उपयोगकर्ता या बाहरी सिस्टम
- d. Class

68. Sequence Diagram shows: / अनुक्रम आरेख (Sequence Diagram) दिखाता है:

- a. Class structure
- b. State changes
- c. Deployment
- d. Interaction over time / समय के साथ इंटरैक्शन

69. State Chart Diagram shows: / स्टेट चार्ट डायग्राम दिखाता है:

- a. State transitions of an object / किसी ऑब्जेक्ट का स्टेट ट्रांजिशन
- b. Hardware
- c. User interaction
- d. Data flow

70. Activity Diagram is similar to: / एक्टिविटी डायग्राम किसके समान है?

- a. Pie chart
- b. DFD
- c. Flowchart / फ़्लोचार्ट
- d. ER Diagram

71. Structure Chart is used in: / स्ट्रक्चर चार्ट का उपयोग किया जाता है:

- a. Requirement Gathering
- b. Testing
- c. Coding
- d. Architectural Design / आर्किटेक्चरल डिज़ाइन

72. Data Dictionary contains: / डेटा डिक्शनरी में शामिल हैं:

- a. Code
- b. Actual Data
- c. Metadata (Data about data) / मेटाडेटा (डेटा के बारे में डेटा)
- d. Passwords

73. Functional Cohesion is: / कार्यात्मक कोहेजन है:

- a. Harmful
- b. Best type of cohesion / कोहेजन का सर्वोत्तम प्रकार
- c. Worst type
- d. Not used

74. Content Coupling is: / कंटेंट कपलिंग है:

74. Loose coupling is / ढीले कपलिंग का अर्थ है:

- a. Required
- b. Best type
- c. Worst type of coupling / कपलिंग का सबसे खराब प्रकार
- d. Good practice

75. OOAD stands for: / OOAD का पूर्ण रूप है:

- a. Object Oriented Analysis and Design / ऑब्जेक्ट ओरिएंटेड एनालिसिस एंड डिज़ाइन
- b. Only Object Analysis Design
- c. Object Oriented App Development
- d. Object Owner Design

76. Encapsulation means: / एनकैप्सुलेशन का अर्थ है:

- a. Hiding data within class / डेटा को क्लास के भीतर छिपाना
- b. Spaghetti code
- c. Global variables
- d. Exposing all data

77. Inheritance creates a relationship of: / इनहेरिटेंस कौन सा संबंध बनाता है?

- a. Has-a
- b. Part-of
- c. Uses-a
- d. Is-a / Is-a (है)

78. Aggregation creates a relationship of: / एग्रीगेशन कौन सा संबंध बनाता है?

- a. Inheritance
- b. None
- c. Is-a
- d. Has-a / Has-a (रखता है)

79. ER Diagram is used for: / ER डायग्राम का उपयोग किया जाता है:

- a. Network Design
- b. Process Design
- c. UI Design
- d. Database Design / डेटाबेस डिज़ाइन

80. In ER diagram, Rectangle represents: / ER डायग्राम में, आयत दर्शाता है:

- a. Key
- b. Entity / एंटिटी
- c. Attribute
- d. Relationship

81. In ER diagram, Diamond represents: / ER डायग्राम में, डायमंड दर्शाता है:

- a. Relationship / संबंध
- b. Process
- c. Attribute
- d. Entity

82. In ER diagram, Ellipse represents: / ER डायग्राम में, दीर्घवृत्त (Ellipse) दर्शाता है:

-
- a. Attribute / विशेषता (Attribute)
 - b. Entity
 - c. Link
 - d. Method
-

83. Software Architecture refers to: / सॉफ्टवेयर आर्किटेक्चर का संदर्भ है:

- a. Variable names
 - b. Testing plan
 - c. Code lines
 - d. High level structure of system / सिस्टम की उच्च स्तरीय संरचना
-

84. Requirement Validation ensures: / आवश्यकता सत्यापन सुनिश्चित करता है:

- a. Requirements are correct and complete / आवश्यकताएं सही और पूर्ण हैं
 - b. Code is fast
 - c. UI is pretty
 - d. Cost is low
-

85. Alpha testing is done by: / अल्फा टेस्टिंग किसके द्वारा की जाती है?

- a. Users
 - b. Robots
 - c. Managers
 - d. Developers at developer's site / डेवलपर की साइट पर डेवलपर्स द्वारा
-

86. Beta testing is done by: / बीटा टेस्टिंग किसके द्वारा की जाती है?

- a. Developers
 - b. Designers
 - c. End Users at user's site / उपयोगकर्ता की साइट पर एंड यूजर्स द्वारा
 - d. Testers
-

87. Traceability Matrix links: / ट्रेसिबिलिटी मैट्रिक्स लिंक करता है:

- a. User to Manager
 - b. Requirements to Test Cases / आवश्यकताओं को टेस्ट केस से
 - c. Cost to Time
 - d. Code to Design
-

88. Black Box testing focuses on: / ब्लैक बॉक्स टेस्टिंग किस पर केंद्रित है?

- a. Internal Logic
 - b. Loops
 - c. Code Structure
 - d. Input and Output (Functionality) / इनपुट और आउटपुट (कार्यक्षमता)
-

89. White Box testing focuses on: / व्हाइट बॉक्स टेस्टिंग किस पर केंद्रित है?

- a. Internal Code Structure / आंतरिक कोड संरचना
 - b. User Interface
 - c. Requirements
 - d. Documentation
-

90. Unit testing tests: / यूनिट टेस्टिंग टेस्ट करता है:

- a. User acceptance
 - b. Whole system
 - c. Individual modules / व्यक्तिगत मॉड्यूल
 - d. Integration
-

91. Integration testing tests: / इंटीग्रेशन टेस्टिंग टेस्ट करता है:

- a. System speed
 - b. Single unit
 - c. Requirements
 - d. Interfaces between modules / मॉड्यूल के बीच इंटरफेस
-

92. System testing tests: / सिस्टम टेस्टिंग टेस्ट करता है:

- a. One function
 - b. Code logic
 - c. Complete integrated system / पूर्ण एकीकृत सिस्टम
 - d. Design
-

93. Acceptance testing is for: / स्वीकृति परीक्षण (Acceptance testing) किसके लिए है?

- a. Client satisfaction / ग्राहक संतुष्टि
 - b. Code optimization
 - c. Finding bugs
 - d. Server check
-

94. Top-down design approach starts from: / टॉप-डाउन डिज़ाइन दृष्टिकोण शुरू होता है:

- a. Main module to sub modules / मुख्य मॉड्यूल से उप मॉड्यूल
 - b. Bottom modules
 - c. Database
 - d. Randomly
-

95. Bottom-up design approach starts from: / बॉटम-अप डिज़ाइन दृष्टिकोण शुरू होता है:

- a. Main module
 - b. Lowest level modules / निम्नतम स्तर के मॉड्यूल
 - c. SRS
 - d. UI
-

96. Object diagram shows: / ऑब्जेक्ट डायग्राम दिखाता है:

- a. Code flow
 - b. Database
 - c. Snapshot of system at a time / किसी समय सिस्टम का स्नेपशॉट
 - d. Classes
-

97. Class diagram shows: / क्लास डायग्राम दिखाता है:

- a. State change
 - b. Flow of control
 - c. User view
 - d. Static structure of classes / कक्षाओं की स्थिर संरचना
-

98. Interface in UML is represented by: / UML में इंटरफ़ेस किसके द्वारा दर्शाया जाता है?

- a. Triangle
- b. Square
- c. Star
- d. Circle / वृत्त

99. Polymorphism allows: / पॉलीमॉर्फिज्म अनुमति देता है:

- a. Hiding data
- b. Deleting objects
- c. Same method to behave differently / एक ही विधि का अलग-अलग व्यवहार करना
- d. Copying code

100. Cardinality in ER diagram means: / ER डायग्राम में कार्डिनलिटी का अर्थ है:

- a. Name
- b. Color
- c. Number of entity occurrences / एंटीटी occurrences की संख्या
- d. Size

Answer Key (UNIT 2: Requirements & Design)

Q.No	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
Ans	d	d	b	a	d	a	c	b	b	b
Q.No	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
Ans	d	d	c	a	b	c	c	d	a	c
Q.No	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
Ans	d	c	b	c	a	a	d	d	d	b
Q.No	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
Ans	a	a	d	a	d	c	b	d	a	c
Q.No	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
Ans	d	c	a	a	b	c	d	d	c	c

Join WhatsApp Group for Exam Papers & Notes / परीक्षा नोट्स के लिए ग्रुप जॉइन करें

Join Now

UNIT 3: Software Project Management / सॉफ्टवेयर प्रोजेक्ट मैनेजमेंट

101. SPM stands for: / SPM का पूर्ण रूप है:

- a. System Process Mode
- b. System Protocol Manager
- c. Software Process Model
- d. Software Project Management / सॉफ्टवेयर प्रोजेक्ट मैनेजमेंट

102. Which is NOT a management activity? / कौन सी प्रबंधन गतिविधि नहीं है?

- a. Monitoring
 - b. Planning
 - c. Scheduling
 - d. Coding / कोडिंग
-

103. Project Planning includes: / प्रोजेक्ट प्लानिंग में शामिल हैं:

- a. Estimation and Scheduling / अनुमान और शेड्यूलिंग
 - b. Installation
 - c. Writing Code
 - d. Testing
-

104. LOC stands for: / LOC का पूर्ण रूप है:

- a. Lines of Code / लाइन्स ऑफ कोड
 - b. Length of Code
 - c. List of Code
 - d. Logic of Code
-

105. LOC is a metric for: / LOC किसके लिए एक मीट्रिक है?

- a. Size of software / सॉफ्टवेयर का आकार
 - b. Speed
 - c. Complexity only
 - d. Quality
-

106. FP stands for: / FP का पूर्ण रूप है:

- a. Function Point / फंक्शन पॉइंट
 - b. File Point
 - c. Fast Process
 - d. Final Point
-

107. Function Point metric depends on: / फंक्शन पॉइंट मीट्रिक किस पर निर्भर करता है?

- a. Lines of Code
 - b. Programming Language
 - c. Functionality provided to user / उपयोगकर्ता को प्रदान की गई कार्यक्षमता
 - d. Hardware
-

108. COCOMO stands for: / COCOMO का पूर्ण रूप है:

- a. Constructive Code Mode
 - b. Common Cost Model
 - c. Composition Cost Model
 - d. Constructive Cost Model / कंस्ट्रक्टिव कॉस्ट मॉडल
-

109. COCOMO was developed by: / COCOMO किसके द्वारा विकसित किया गया था?

- a. Barry Boehm / बैरी बोहम
 - b. Pressman
 - c. Sommerville
 - d. Yourdon
-

110. Basic COCOMO estimates: / बेसिक COCOMO अनुमान लगाता है:

- a. Risk
- b. Quality
- c. Effort and Cost / प्रयास और लागत
- d. Security

111. In COCOMO, Organic mode implies: / COCOMO में, ऑर्गेनिक मोड का अर्थ है:

- a. Unknown projects
- b. Small, simple projects / छोटी, सरल परियोजनाएं
- c. Embedded systems
- d. Large complex projects

112. In COCOMO, Semidetached mode implies: / COCOMO में, सेमीडिटैच्ड मोड का अर्थ है:

- a. Very small
- b. Intermediate size/complexity / मध्यम आकार/जटिलता
- c. Very large
- d. Simple

113. In COCOMO, Embedded mode implies: / COCOMO में, एंबेडेड मोड का अर्थ है:

- a. Tight hardware constraints (Complex) / सख्त हार्डवेयर बाधाएं (जटिल)
- b. Small tool
- c. Easy project
- d. Simple web app

114. Effort in COCOMO is $E = a(KLOC)^b$. What is KLOC? / COCOMO में प्रयास $E = a(KLOC)^b$ है। KLOC क्या है?

- a. Kernel Lines
- b. Known Lines
- c. Key Lines
- d. Kilo Lines of Code / किलो लाइन्स ऑफ कोड

115. Which is an Empirical Estimation Technique? / कौन सी एक अनुभवजन्य अनुमान तकनीक है?

- a. Random number
- b. Wild guess
- c. Expert Judgment / विशेषज्ञ निर्णय
- d. Coding

116. Delphi method is used for: / डेल्फी विधि का उपयोग किसके लिए किया जाता है?

- a. Cost Estimation / लागत अनुमान
- b. Testing
- c. Designing
- d. Coding

117. Putnam model is a: / पुटनम मॉडल एक है:

- a. Testing model
- b. Static model
- c. Design model
- d. Dynamic empirical model / गतिशील अनुभवजन्य मॉडल

118. Critical Path Method (CPM) is used in: / क्रिटिकल पाथ मेथड (CPM) का उपयोग किया जाता

है:

- a. Coding
 - b. Budgeting
 - c. Project Scheduling / प्रोजेक्ट शेड्यूलिंग
 - d. Testing
-

119. Gantt Chart is used for: / गैंट चार्ट का उपयोग किसके लिए किया जाता है?

- a. Coding structure
 - b. ER diagram
 - c. Scheduling and Tracking / शेड्यूलिंग और ट्रैकिंग
 - d. Data flow
-

120. PERT stands for: / PERT का पूर्ण रूप है:

- a. Process Evaluation Review Tech
 - b. Program Evaluation Review Technique / प्रोग्राम इवैल्यूएशन रिव्यू तकनीक
 - c. Program Estimation Review Tool
 - d. Project Estimation Resource Tool
-

121. A Milestone represents: / एक मील का पत्थर (Milestone) दर्शाता है:

- a. Completion of an activity / किसी गतिविधि की पूर्णता
 - b. Coding error
 - c. Bug fix
 - d. Starting of project
-

122. Risk Management involves: / जोखिम प्रबंधन में शामिल हैं:

- a. Identification, Analysis, Mitigation / पहचान, विश्लेषण, शमन
 - b. Only analysis
 - c. Ignoring risks
 - d. Creating risks
-

123. Software Configuration Management (SCM) controls: / SCM नियंत्रित करता है:

- a. Office temperature
 - b. Changes to software / सॉफ्टवेयर में बदलाव
 - c. Electricity
 - d. Salaries
-

124. Version Control is part of: / वर्जन कंट्रोल किसका हिस्सा है?

- a. Coding
 - b. SCM / SCM
 - c. Design
 - d. Testing
-

125. Baseline is: / बेसलाइन है:

- a. Ending line
 - b. Starting line
 - c. A stable version of software / सॉफ्टवेयर का एक स्थिर संस्करण
 - d. Bug list
-

126. Brook's Law states: / ब्रूक्स का नियम कहता है:

- a. Adding manpower to late project makes it later / देर से चल रहे प्रोजेक्ट में जनशक्ति जोड़ने से और देरी होती है
 - b. More people = Faster work
 - c. No relation
 - d. Less people = Faster work
-

127. Feasibility study types include: / व्यवहार्यता अध्ययन के प्रकारों में शामिल हैं:

- a. None
 - b. Personal, Social
 - c. Economic, Technical, Legal / आर्थिक, तकनीकी, कानूनी
 - d. Global, Local
-

128. Project scope defines: / प्रोजेक्ट स्कोप परिभाषित करता है:

- a. Boundaries of the project / परियोजना की सीमाएं
 - b. Time only
 - c. Team names
 - d. Cost only
-

129. WBS stands for: / WBS का पूर्ण रूप है:

- a. Work Break System
 - b. Work Balance Sheet
 - c. Web Based System
 - d. Work Breakdown Structure / वर्क ब्रेकडाउन स्ट्रक्चर
-

130. WBS is used to: / WBS का उपयोग किया जाता है:

- a. Combine tasks
 - b. Test code
 - c. Decompose project into tasks / प्रोजेक्ट को कार्यों में विघटित करने के लिए
 - d. Write code
-

131. Staffing Level Estimation usually follows: / स्टाफिंग लेवल अनुमान आमतौर पर किसका अनुसरण करता है?

- a. Rayleigh Curve / रेले वक्र
 - b. Linear line
 - c. Square
 - d. Circle
-

132. Heuristic estimation relies on: / ह्यूरेस्टिक अनुमान किस पर निर्भर करता है?

- a. Tools
 - b. Rules of thumb / अंगूठे के नियम (सामान्य नियम)
 - c. Randomness
 - d. Complex math
-

133. Analytical estimation relies on: / विश्लेषणात्मक अनुमान किस पर निर्भर करता है?

- a. History
 - b. Guesses
 - c. Experts
 - d. Mathematical derivation / गणितीय व्युत्पत्ति
-

134. Risk Mitigation means: / जोखिम शमन (Mitigation) का अर्थ है:

- a. Reducing impact/probability of risk / जोखिम के प्रभाव/संभावना को कम करना
 - b. Increasing risk
 - c. Ignoring risk
 - d. Watching risk
-

135. Risk Contingency plan is for: / जोखिम आकस्मिकता योजना (Contingency plan) किसके लिए है?

- a. When risk actually occurs / जब जोखिम वास्तव में होता है
 - b. Planning phase
 - c. Before risk
 - d. Never
-

136. Project Manager's role includes: / प्रोजेक्ट मैनेजर की भूमिका में शामिल हैं:

- a. People and Process Management / लोग और प्रक्रिया प्रबंधन
 - b. Writing all code
 - c. Selling
 - d. Testing only
-

137. 4 P's of Management are: / प्रबंधन के 4 P हैं:

- a. Price, Place, Promotion, Product
 - b. None
 - c. People, Product, Process, Project / लोग, उत्पाद, प्रक्रिया, परियोजना
 - d. Plan, Plot, Play, Pay
-

138. Functional Requirements describe: / कार्यात्मक आवश्यकताएं वर्णन करती हैं:

- a. What it looks like
 - b. How fast it runs
 - c. What the system should do / सिस्टम को क्या करना चाहिए
 - d. Cost
-

139. Non-functional Requirements describe: / गैर-कार्यात्मक आवश्यकताएं वर्णन करती हैं:

- a. Database tables
 - b. Business logic
 - c. Constraints (Speed, Security) / बाधाएं (गति, सुरक्षा)
 - d. Classes
-

140. Productivity is measured as: / उत्पादकता मापी जाती है:

- a. Errors / Time
 - b. Time / Cost
 - c. Input / Output
 - d. Output / Input / आउटपुट / इनपुट
-

141. Quality Assurance (QA) is: / गुणवत्ता आश्वासन (QA) है:

- a. Debugging
 - b. Product oriented
 - c. Process oriented / प्रक्रिया उन्मुख
 - d. Testing only
-

142. Quality Control (QC) is: / गुणवत्ता नियंत्रण (QC) है:

- a. Process oriented
 - b. Planning
 - c. Designing
 - d. Product oriented / उत्पाद उन्मुख
-

143. Software Review is for: / सॉफ्टवेयर समीक्षा किसके लिए है?

- a. Wasting time
 - b. Finding defects early / दोषों को जल्दी खोजने के लिए
 - c. Writing code
 - d. Punishing developers
-

144. Walkthrough is a type of: / वॉकथ्रू एक प्रकार का है:

- a. Peer Review / सहकर्मी समीक्षा
 - b. Management activity
 - c. Process model
 - d. Testing tool
-

145. Inspection is: / निरीक्षण (Inspection) है:

- a. Coding
 - b. Formal review process / औपचारिक समीक्षा प्रक्रिया
 - c. Informal chat
 - d. Testing
-

146. Configuration Audit ensures: / कॉन्फिगरेशन ऑडिट सुनिश्चित करता है:

- a. Developer salary
 - b. UI color
 - c. Integrity of baselines / बेसलाइन की अखंडता
 - d. Code speed
-

147. Project Scheduling determines: / प्रोजेक्ट शेड्यूलिंग निर्धारित करता है:

- a. Cost only
 - b. Features
 - c. Timeline of activities / गतिविधियों की समयरेखा
 - d. Quality only
-

148. Critical Path is the: / क्रिटिकल पाथ है:

- a. Easiest path
 - b. Shortest path
 - c. Hardest path
 - d. Longest path in network diagram / नेटवर्क आरेख में सबसे लंबा रास्ता
-

149. Slack time is: / स्लैक टाइम है:

- a. Lunch time
 - b. Overtime
 - c. Time a task can be delayed without affecting deadline / वह समय जिसे समय सीमा को प्रभावित किए बिना देरी की जा सकती है
 - d. Working time
-

150. Risk Exposure = ? / जोखिम जोखिम (Risk Exposure) = ?

- a. Impact - Probability
- b. Probability / Impact
- c. Probability x Impact / संभावना x प्रभाव
- d. Probability + Impact

Answer Key (UNIT 3: Software Project Management)

Q.No	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110
Ans	d	d	a	a	a	a	c	d	a	c
Q.No	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120
Ans	b	b	a	d	c	a	d	c	c	b
Q.No	121	122	123	124	125	126	127	128	129	130
Ans	a	a	b	b	c	a	c	a	d	c
Q.No	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140
Ans	a	b	d	a	a	a	c	c	c	d
Q.No	141	142	143	144	145	146	147	148	149	150
Ans	c	d	b	a	b	c	c	d	c	c

Join WhatsApp Group for Exam Papers & Notes / परीक्षा नोट्स के लिए ग्रुप जॉइन करें

Join Now

UNIT 4: Testing & Quality Management / परीक्षण और गुणवत्ता प्रबंधन

151. Testing is the process of: / परीक्षण (Testing) की प्रक्रिया है:

- a. Showing absence of errors
- b. Writing code
- c. Proving software is perfect
- d. Finding errors / त्रुटियां खोजना

152. Black Box Testing is also known as: / ब्लैक बॉक्स टेस्टिंग को यह भी कहा जाता है:

- a. Clear Box Testing
- b. Structural Testing
- c. Glass Box Testing
- d. Behavioral Testing / व्यवहारिक परीक्षण

153. White Box Testing is also known as: / व्हाइट बॉक्स टेस्टिंग को यह भी कहा जाता है:

- a. Functional Testing
- b. Behavioral Testing
- c. Structural/Glass Box Testing / संरचनात्मक/ग्लास बॉक्स परीक्षण
- d. Input Testing

154. Basis Path Testing is a technique of: / बेसिस पाथ टेस्टिंग किसकी तकनीक है?

- a. Black Box Testing
 - b. Acceptance Testing
 - c. System Testing
 - d. White Box Testing / व्हाइट बॉक्स टेस्टिंग
-

155. Equivalence Partitioning is a technique of: / इक्विवैलेंस पार्टिशनिंग किसकी तकनीक है?

- a. White Box Testing
 - b. Black Box Testing / ब्लैक बॉक्स टेस्टिंग
 - c. Integration Testing
 - d. Unit Testing
-

156. Boundary Value Analysis is a technique of: / बाउंड्री वैल्यू एनालिसिस किसकी तकनीक है?

- a. Glass Box Testing
 - b. White Box Testing
 - c. Black Box Testing / ब्लैक बॉक्स टेस्टिंग
 - d. Structural Testing
-

157. Alpha and Beta testing are types of: / अल्फा और बीटा टेस्टिंग किसके प्रकार हैं?

- a. System Testing
 - b. Unit Testing
 - c. Integration Testing
 - d. Acceptance Testing / स्वीकृति परीक्षण
-

158. Regression Testing is done: / रिग्रेशन टेस्टिंग कब की जाती है:

- a. Never
 - b. After changes/fixes / परिवर्तन/सुधार के बाद
 - c. During design
 - d. Before coding
-

159. Verification vs Validation: / सत्यापन बनाम पुष्टिकरण:

- a. Reverse of above
 - b. Verification: Are we building product right? Validation: Are we building right product? / सत्यापन: क्या हम उत्पाद सही बना रहे हैं? पुष्टिकरण: क्या हम सही उत्पाद बना रहे हैं?
 - c. Both are same
 - d. None
-

160. Cyclomatic Complexity is used in: / साइक्लोमैटिक कॉम्प्लेक्सिटी का उपयोग किया जाता है:

- a. System Testing
 - b. Black Box Testing
 - c. User Testing
 - d. White Box Testing / व्हाइट बॉक्स टेस्टिंग
-

161. Integration Testing types include: / इंटीग्रेशन टेस्टिंग के प्रकारों में शामिल हैं:

- a. Inside-out
 - b. Red-blue
 - c. Left-right
 - d. Top-down, Bottom-up, Sandwich / टॉप-डाउन, बॉटम-अप, सैंडविच
-

162. Stub is used in: / स्टब (Stub) का उपयोग किया जाता है:

- a. Unit testing
 - b. System Testing
 - c. Top-down Integration / टॉप-डाउन इंटीग्रेशन
 - d. Bottom-up Integration
-

163. Driver is used in: / ड्राइवर (Driver) का उपयोग किया जाता है:

- a. Top-down Integration
 - b. Bottom-up Integration / बॉटम-अप इंटीग्रेशन
 - c. Acceptance Testing
 - d. System Testing
-

164. Debugging is: / डिबगिंग है:

- a. Designing
 - b. Writing code
 - c. Finding errors only
 - d. Locating and fixing errors / त्रुटियों का पता लगाना और उन्हें ठीक करना
-

165. SQA stands for: / SQA का पूर्ण रूप है:

- a. Software Quality Assurance / सॉफ्टवेयर गुणवत्ता आश्वासन
 - b. System Quick Action
 - c. System Quality Analysis
 - d. Software Query Access
-

166. ISO 9000 is a standard for: / ISO 9000 किसका मानक है?

- a. Quality Management Systems / गुणवत्ता प्रबंधन प्रणाली
 - b. Coding style
 - c. Networking
 - d. Hardware
-

167. CMM stands for: / CMM का पूर्ण रूप है:

- a. Code Maturity Model
 - b. Computer Maturity Mode
 - c. Capability Man Model
 - d. Capability Maturity Model / क्षमता परिपक्वता मॉडल
-

168. CMM Level 1 is: / CMM स्तर 1 है:

- a. Repeatable
 - b. Defined
 - c. Optimizing
 - d. Initial (Chaotic) / प्रारंभिक (अराजक)
-

169. CMM Level 5 is: / CMM स्तर 5 है:

- a. Managed
 - b. Initial
 - c. Defined
 - d. Optimizing / अनुकूलन (Optimizing)
-

170. Software Reliability is: / सॉफ्टवेयर विश्वसनीयता है:

- a. Perfect code
 - b. Probability of failure-free operation / विफलता-मुक्त संचालन की संभावना
 - c. Zero bugs
 - d. Good UI
-

171. MTBF stands for: / MTBF का पूर्ण रूप है:

- a. Mean Time Before Fix
 - b. Max Time Between Failures
 - c. Min Time Between Failures
 - d. Mean Time Between Failures / विफलताओं के बीच का औसत समय
-

172. MTBF = ? / MTBF = ?

- a. MTTF + MTTR
 - b. MTTF - MTTR
 - c. MTTF / MTTR
 - d. MTTF * MTTR
-

173. MTTF stands for: / MTTF का पूर्ण रूप है:

- a. Mean Time To Failure / विफलता का औसत समय
 - b. Max Time To Fail
 - c. Mean Time To Fix
 - d. Min Time To Fail
-

174. MTTR stands for: / MTTR का पूर्ण रूप है:

- a. Min Time To Repair
 - b. Mean Time To Run
 - c. Mean Time To Repair / मरम्मत का औसत समय
 - d. Max Time To Repair
-

175. Reliability is a: / विश्वसनीयता एक है:

- a. Cost factor
 - b. Quality Attribute / गुणवत्ता विशेषता
 - c. Hardware part
 - d. Functional Requirement
-

176. Which is NOT a software quality factor? / कौन सा सॉफ्टवेयर गुणवत्ता कारक नहीं है?

- a. Portability
 - b. Cost / लागत
 - c. Usability
 - d. Reliability
-

177. McCall's Quality Model includes: / मैककॉल के गुणवत्ता मॉडल में शामिल हैं:

- a. Cost, Time, Scope
 - b. Hardware, Software, People
 - c. None
 - d. Correctness, Reliability, Efficiency / शुद्धता, विश्वसनीयता, दक्षता
-

178. ISO 9126 standard is for: / ISO 9126 मानक किसके लिए है?

- a. Network Quality

- a. Network Quality
 - b. Hardware Quality
 - c. Process Quality
 - d. Software Product Quality / सॉफ्टवेयर उत्पाद गुणवत्ता
-

179. Risk Identification technique: / जोखिम पहचान तकनीक:

- a. Coding
 - b. Brainstorming / विचार मंथन (Brainstorming)
 - c. Testing
 - d. Sleeping
-

180. A defect found in production is: / उत्पादन में पाया गया दोष है:

- a. Failure / विफलता (Failure)
 - b. Fault
 - c. Error
 - d. Mistake
-

181. A defect found during review is: / समीक्षा के दौरान पाया गया दोष है:

- a. Failure
 - b. Disaster
 - c. Fault / दोष (Fault)
 - d. Crash
-

182. Root Cause Analysis (RCA) is used for: / मूल कारण विश्लेषण (RCA) का उपयोग किया जाता है:

- a. Process Improvement / प्रक्रिया सुधार
 - b. Marketing
 - c. Blaming
 - d. Ignoring bugs
-

183. Six Sigma is a methodology for: / सिक्स सिग्मा किसकी कार्यप्रणाली है?

- a. Hiring
 - b. Testing
 - c. Process Improvement & Quality / प्रक्रिया सुधार और गुणवत्ता
 - d. Coding
-

184. DMAIC stands for: / DMAIC का पूर्ण रूप है:

- a. Define, Make, Apply, Improve, Check
 - b. None
 - c. Design, Make, Act, Implement, Check
 - d. Define, Measure, Analyze, Improve, Control
-

185. Technical Reviews are: / तकनीकी समीक्षाएं हैं:

- a. Detecting errors in logic/design / तर्क/डिजाइन में त्रुटियों का पता लगाना
 - b. Budget check
 - c. Client meeting
 - d. Evaluating staff
-

186. Stress Testing is: / स्ट्रेस टेस्टिंग है:

- a. Normal testing

→ Normal testing

- b. Testing beyond normal limits / सामान्य सीमाओं से परे परीक्षण
 - c. Unit testing
 - d. UI testing
-

187. Load Testing is: / लोड टेस्टिंग है:

- a. Testing with no load
 - b. Testing under expected load / अपेक्षित भार के तहत परीक्षण
 - c. Testing hardware
 - d. Testing code style
-

188. Smoke Testing is: / स्मोक टेस्टिंग है:

- a. Initial check if build is stable / प्रारंभिक जाँच कि क्या बिल्ड स्थिर है
 - b. Deep testing
 - c. Documentation check
 - d. Final testing
-

189. Sanity Testing is: / सैनिटी टेस्टिंग है:

- a. Stress testing
 - b. Design check
 - c. Checking if bugs are fixed / यह जाँचना कि क्या बग ठीक हो गए हैं
 - d. Initial testing
-

190. Test Case contains: / टेस्ट केस में शामिल हैं:

- a. Only Code
 - b. Inputs, Execution Conditions, Expected Results / इनपुट, निष्पादन स्थितियाँ, अपेक्षित परिणाम
 - c. Developer Name
 - d. Only Output
-

191. Test Suite is: / टेस्ट सुइट है:

- a. Collection of Test Cases / टेस्ट केस का संग्रह
 - b. Test Result
 - c. One Test Case
 - d. Test Plan
-

192. Test Plan describes: / टेस्ट प्लान वर्णन करता है:

- a. Code logic
 - b. Scope, approach, resources, schedule of testing / परीक्षण का दायरा, दृष्टिकोण, संसाधन, अनुसूची
 - c. User manual
 - d. Project cost
-

193. Defect Density is: / दोष घनत्व (Defect Density) है:

- a. Defects per KLOC / दोष प्रति KLOC
 - b. Defects per person
 - c. Defects per hour
 - d. Total defects
-

194. KPA in CMM stands for: / CMM में KPA का पूर्ण रूप है:

- a. Key Product Area

- Key Product Area
 - b. Key Process Area / मुख्य प्रक्रिया क्षेत्र
 - c. Key Planning Area
 - d. Key Performance Area
-

195. TQM stands for: / TQM का पूर्ण रूप है:

- a. Test Quality Mode
 - b. Technical Quality Model
 - c. Total Quality Management / कुल गुणवत्ता प्रबंधन
 - d. Total Quantity Management
-

196. Kaizen means: / काइज़न (Kaizen) का अर्थ है:

- a. Continuous Improvement / निरंतर सुधार
 - b. Stop work
 - c. New project
 - d. Large change
-

197. Pareto Principle (80/20 rule) applies to: / पेरेटो सिद्धांत (80/20 नियम) लागू होता है:

- a. 80% defects come from 20% modules / 80% दोष 20% मॉड्यूल से आते हैं
 - b. Reverse
 - c. 80% coding is 20% work
 - d. No relation
-

198. Cleanroom Software Engineering focuses on: / क्लीनरूम सॉफ्टवेयर इंजीनियरिंग किस पर केंद्रित है?

- a. Defect Removal
 - b. Defect Prevention / दोष निवारण
 - c. Testing only
 - d. Coding fast
-

199. Formal Methods use: / औपचारिक विधियां (Formal Methods) उपयोग करती हैं:

- a. Pseudo code
 - b. English text
 - c. Diagrams only
 - d. Mathematical models / गणितीय मॉडल
-

200. Reverse Engineering is: / रिवर्स इंजीनियरिंग है:

- a. Analyzing code to create design/docs / डिजाइन/डॉक्स बनाने के लिए कोड का विश्लेषण करना
 - b. Creating code from design
 - c. Deleting code
 - d. Testing
-

Q.No	151	152	153	154	155	156	157	158	159	160
Ans	d	d	c	d	b	c	d	b	b	d
Q.No	161	162	163	164	165	166	167	168	169	170
Ans	d	c	b	d	a	a	d	d	d	b
Q.No	171	172	173	174	175	176	177	178	179	180
Ans	d	a	a	c	b	b	d	d	b	a
Q.No	181	182	183	184	185	186	187	188	189	190
Ans	c	a	c	d	a	b	b	a	c	b
Q.No	191	192	193	194	195	196	197	198	199	200
Ans	a	b	a	b	c	a	a	b	d	a

Join WhatsApp Group for Exam Papers & Notes / परीक्षा नोट्स के लिए ग्रुप जॉइन करें

Join Now